

P&O Computerwetenschappen:
Verslag Use cases

Use cases

1. De gebruiker

1.1 Standaard gebruik

Stap	Gebruiker	Systeem
1.	Start het programma.	
2.		Vraagt de login informatie.
3.	Stuurt login informatie.	
4.		Controle van de login informatie. (Correct)
5.		Slaagt de login informatie op.
6.		Toont welkomsboodschap.
7.		Toont het hoofdscherm.
8.	Gaat naar een interessant punt.	
9.	Geeft aan dat hij/zij op een punt is.	
10.		Controle van de locatie. (Correct)
11.		Toont de vragen en eventuele informatie.
12.	Lost de vragen op.	
13.	Stuurt de oplossing door.	
14.		Controle van de locatie. (Correct)
15.		Slaat de antwoorden op.
16.		Controle van het aantal bezochte punten. (Allemaal bezocht)
17.		Toont de eindscore
18.	Sluit het programma af.	

1.2 Alternatieve paden

- 4.alt

Stap	Gebruiker	Systeem
4.alt		Controle van de login informatie. (Fout)
5.alt		Toont foutboodschap.
		Ga door met stap 2.

- 10.alt

Stap	Gebruiker	Systeem
10.alt		Controle van de locatie. (Fout)
11.alt		Toont foutboodschap.
		Ga door met stap 7.

- 14.alt

Stap	Gebruiker	Systeem
14.alt		Controle van de locatie. (Fout)
15.alt		Toont foutboodschap.
16.alt	Gaat terug naar locatie.	
		Ga door met stap 13.

- 16.alt

Stap	Gebruiker	Systeem
16.alt		Controle van het aantal bezochte punten. (Nog niet allemaal bezocht)
		Ga door met stap 7.

2. De beheerder

2.1 Standaard gebruik

A: Niet via de pda

Stap	Beheerder	Systeem
1.	Start het programma (Admin interface).	
2.		Vraagt de login informatie.
3.	Stuurt login informatie.	
4.		Controle van de login informatie. (Correct)
5.		Toont het hoofdscherm.
6.	Kiest een optie. (Vraag aanmaken)	
7.		Toont het invulscherm. (Vraag aanmaken)
8.	Vult de informatie in.	
9.	Stuurt de informatie door.	
10.		Controle van de informatie. (Correct)
11.		Slaat de informatie op.
12.		Toont bevestigingsboodschap.
		Ga door met stap 5.

B: Via de pda

Stap	Beheerder	Systeem
1.	Start het programma (Admin interface).	
2.		Vraagt de login informatie.
3.	Stuurt login informatie.	
4.		Controle van de login informatie. (Correct)
5.		Toont het hoofdscherm.
6.	Gaat naar een locatie.	

7.	Vult informatie in.	
8.	Stuurt de informatie door.	
9.		Controle van de informatie. (Correct)
10.		Slaat de informatie op.
11.		Toont bevestigingsboodschap.
		Ga door met stap 5.

2.2 Alternatieve paden

- A.4.alt/B.4.alt

Stap	Beheerder	Systeem
4.alt		Controle van de login informatie. (Fout)
5.alt		Toont foutboodschap.
		Ga door met stap 2.

- A.10.alt

Stap	Beheerder	Systeem
10.alt		Controle van de informatie. (Fout)
11.alt		Toont foutboodschap.
		Ga door met stap 7.

- B.9.alt

Stap	Beheerder	Systeem
9.alt		Controle van de informatie. (Fout)
10.alt		Toont foutboodschap.
11.alt		Toont hoofdscherm.
		Ga door met stap 7.

- A.6.alt.1

Stap	Beheerder	Systeem
6.alt	Kiest een optie. (Einde)	
7.alt		Sluit af.

- A.6.alt.2

Stap	Beheerder	Systeem
6.alt	Kiest een optie. (Verwijder vraag)	
7.alt		Toont verwijderscherm. (Van een vraag)
8.alt	Kiest een vraag.	
9.alt		Verwijdert de vraag.
		Ga door met stap 5.

- A.6.alt.3

Stap	Beheerder	Systeem
6.alt	Kiest een optie. (Verwijder locatie)	
7.alt		Toont verwijderscherm. (Van een locatie)
8.alt	Kiest een locatie.	
9.alt		Verwijdert de locatie. (en vragen bij die locatie)
		Ga door met stap 5.

- A.6.alt.4

Stap	Beheerder	Systeem
6.alt	Kiest een optie. (Pas vraag aan)	
7.alt		Toont kiesscherm. (Van een vraag)
8.alt	Kiest een vraag.	
9.alt		Toont invulscherm. (Vraag aanpassen)
		Ga door met stap 8.

- A.6.alt.5

Stap	Beheerder	Systeem
6.alt	Kiest een optie. (Pas locatie aan)	
7.alt		Toont kiesscherm. (Van een locatie)
8.alt	Kiest een locatie.	
9.alt		Toont invulscherm. (Locatie aanpassen)
		Ga door met stap 8.

- A.6.alt.6

Stap	Beheerder	Systeem
6.alt	Kiest een optie. (Pas gebruiker aan)	
7.alt		Toont kiesscherm. (Van een gebruiker)
8.alt	Kiest een gebruiker.	
9.alt		Toont invulscherm. (Gebruiker aanpassen)
		Ga door met stap 8.

- A.6.alt.7

Stap	Beheerder	Systeem
6.alt	Kiest een optie. (Print score)	
7.alt		Toont kiesscherm. (Van gebruikers)
8.alt	Kiest de gebruikers.	
9.alt		Print de score van de gekozen gebruikers.
		Ga door met stap 5.



