

Scenario demonstratie Probleemoplossen en ontwerpen - Computerwetenschappen

Groep H3
3^e Bachelor Computerwetenschappen

14 mei 2007

Ons scenario voor de demonstratie ziet er normaal gezien als volgt uit.

1. Uitleg - 5 min.

We beginnen uiteraard met een uitleg over onze software, van waar we komen, wat de bedoeling is etc...

2. Voorstelling server GUI - 2 min.

Voor we het echte spel tonen willen we even de server gui uitleggen, waarin enkele instellingen kunnen aangepast worden in verband met het spel.

3. Voorstelling van een spel - 10-15 min.

We zullen direct beginnen met een spel voor meerdere spelers, aangezien het spel vooral interessant is voor twee of meer spelers. We zullen tonen wat de verschillende items doen, wat je moet doen om punten te scoren, etc. Dit kan bij twee personen gevolgd worden. Ondertussen kan er ook nog op de server het spel verloop gevolgd worden.

4. Plaatsbepaling voorgesteld in apart programma - 2 min.

De personen die aan plaatsbepaling gewerkt hebben zullen hier een beetje meer uitleg geven hierover, aan de hand van een apart programma.

5. Vragen, opmerkingen, ... - 8 min.

Op het einde kunnen alle vragen gesteld worden die maar wensbaar zijn. Uiteraard kan dit ook tijdens de demonstratie zelf, maar het kan handig zijn om ze tot het einde te bewaren aangezien sommige vragen vanzelf beantwoord worden tijdens de demonstratie.