

P&O, Computerwetenschappen (Semesterplanning 1 Groep H3)														
code	taak	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	wie
A	verantwoordelijkheden													iedereen
B	brainstorm + beslissing applicatie													iedereen
C	verslag brainstorm	A;B												Chris
D	use cases		B											iedereen
E	verslag use cases		D											Philippe
F	semesterplanning + subgroepen		D											iedereen
G	software-ontwerp			D										iedereen
H	verslag semesterplanning + software-ontwerp			F;G										Chris
I	initiële plaatsbepalings-experimenten				F									Cedric, Jef en Guy
J	verslag initiële plaatsbepalings-experimenten													Cedric, Jef en Guy
K	tussentijds verslag						C;E;H;J							Chris
L	<b>software-ontwikkeling</b>				F;G									iedereen
M	UserGUI + ClientCore				F;G									Daniel
N	Communication				F;G									Wouter
O	ServerCore + DatabaseCore + Database				F;G									Philippe
P	PositioningSystem				F;G									Cedric, Chris en Guy
P1	informatie over klassen plaatsbepalings-methodes													Chris
P2	beslissing klasse plaatsbepalings-methode					P1								Cedric, Chris en Guy
P3	verschillende methodes implementeren						P2							Cedric, Chris en Guy
P4	methodes testen							P3						Cedric, Chris en Guy
P5	beslissing methode									P4				Cedric, Chris en Guy
Q	overige klassen				F;G									Jef
R	<b>software-integratie</b>							L						Daniel, Jef, Philippe en Wouter
S	eindverslag													Chris
T	voorbereiding demonstratie													iedereen
U	demonstratie											R;T		Philippe
V	voorbereiding presentatie													Philippe
W	presentatie												V	?
legende		A;B	deze opdracht kan pas beginnen als A en B geëindigd zijn											
		P1	deze opdracht kan pas eindigen als P1 geëindigd is											